



Playtop bringt Licht und Sound ins Spiel

Playtop - Dänemark vereinte zum ersten Mal eine Playtopfläche mit Licht, Ton und elektronischen Sensoren.



In der schönen Stadt Vejle an der Ostküste Dänemarks läuft zur Zeit ein Programm, zu dem auch die Verschönerung und Aufwertung der Stadtrandbezirke gehört.

In einem dieser Gebiete liegt der "Volmers Plads" der nun eine grüne Insel inmitten eines Wohngebietes darstellt, in dem sich Kinder und Eltern zum Spielen und Erholen treffen.

Große mit Kuppeln überdachte Flächen und unterschiedlichste Spielideen machen den Platz zu einem beliebten Treffpunkt.

Playtop wurde auf dem "Volmers Plads" unter einer Schaukel und unter einem Klettergerüst eingesetzt. Die größte Attraktion ist allerdings der Prototyp des neuen Playtop „Light & Sound Game“.

In Zusammenarbeit mit dem Designer Morten Straede und der Firma PlayAlive konstruierten die Spezialisten von Playtop ein vollkommen neues Spielelement, dass seinesgleichen auf der Welt nicht finden wird.

HiTec im und unter dem Fallschutzboden, 6 unterschiedliche Farbgebungen, 32 Felder und eine Bauzeit von nur 3 Tagen waren die Herausforderung an unser Playtop Team. Und nach genau 72 Stunden war das Ziel erreicht.

Die in 5 Farben aufleuchtenden Bodensensoren werden mit Hand oder Fuß aktiviert. Gesteuert werden sie durch ein elektronisches Licht- und Tonspiel mit 4 unterschiedlichen Programmen, die von einem Hauptpult aus gestartet werden können.

Ein riesiger Spaß für die ganze Familie.

Stundenlang.